

БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАҢЫ  
ЭЛШӘЙ РАЙОНЫ  
МУНИЦИПАЛЬ РАЙОНЫНЫҢ  
ГӘЙНӘЯМАК АУЫЛ СОВЕТЫ  
АУЫЛ БИЛӘМӘҘЕ  
ХАКИМИӘТЕ  
(БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАҢЫ ЭЛШӘЙ  
РАЙОНЫ ГӘЙНӘЯМАК АУЫЛ СОВЕТЫ)  
Узак урамы, 45, Гәйнәямак ауылы, Элшәй районы,  
Башкортостан Республикаһы, 452132.  
телефон/факс (34754) 3-69-60.  
e-mail: Lilia\_gainy@ufamts.ru  
http://gainu.spalshey.ru



АДМИНИСТРАЦИЯ  
СЕЛЬСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ  
ГАЙНИЯМАКСКИЙ СЕЛЬСОВЕТ  
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА  
АЛЬШЕЕВСКИЙ РАЙОН  
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН  
(ГАЙНИЯМАКСКИЙ СЕЛЬСОВЕТ  
АЛЬШЕЕВСКОГО РАЙОНА РЕСПУБЛИКИ  
БАШКОРТОСТАН)  
ул. Центральная, 45, село Гайниямак,  
Альшеевский район,  
Республика Башкортостан, 452132  
телефон/факс (34754) 3-69-60  
e-mail: e-mail: Lilia\_gainy@ufamts.ru  
http:// gainu.spalshey.ru

ОКПО 04284709

ОГРН 1020201730471

ИНН 0202001945

КАРАР  
«15» ноябрь 2016 й.

№61

ПОСТАНОВЛЕНИЕ  
«15» ноябрь 2016 г.

**Об утверждении Порядка открытия и ведения лицевых счетов  
в Финансовом органе сельского поселения Гайниямакский сельсовет  
муниципального района Альшеевский район Республики Башкортостан  
(в новой редакции)**

В соответствии со статьей 220.1 Бюджетного кодекса Российской Федерации, Законом Республики Башкортостан «О бюджетном процессе в Республике Башкортостан», решением Совета сельского поселения Гайниямакский сельсовет муниципального района Альшеевский район «Об утверждении положения о бюджетном процессе в сельском поселении Гайниямакский сельсовет муниципальном районе Альшеевский район РБ», постановляю:

1. Утвердить прилагаемый Порядок открытия и ведения лицевых счетов в Финансовом органе сельского поселения Гайниямакский сельсовет муниципального района Альшеевский район Республики Башкортостан

2. Установить, что настоящее постановление вступает в силу с 1 ноября 2016 года.

4. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на комиссию по бюджету, налогам, вопросам муниципальной собственности.

Глава сельского поселения  
Гайниямакский сельсовет  
муниципального района  
Альшеевский район РБ



Н.З.Насибуллина